J1	BPE 5 Grundlagen der Programmierung	Informatik
	Lösung	

L3_1.1 Einseitige Verzweigung

Hinweis: Beachten Sie zur Bearbeitung der nachfolgenden Aufgabenstellungen das Informations-

material

L3_1_1_Information_Verzweigungen_einseitig.docx

(I) Problemstellung

In diesem Projekt soll überprüft werden, welcher Betrag zu zahlen ist, wenn eine Karte für den Abiball 30,00 Euro kostet und für Bestellungen von drei oder mehr Karten ein Rabatt von 20% gewährt wird.

(II) Problemanalyse

(1) Welche Ausgabedaten will man erhalten?

Den Wert des zu zahlenden Betrags für die Abiball-Karten

(2) Welche Daten werden zur Bearbeitung benötigt?

Die Anzahl der gewünschten Abiball-Karten.

(3) Welche Eigenschaften haben die Eingabe-, Verarbeitungs- und Ausgabedaten? (Variablenliste)

Bedeutung	Datentyp	Variable
Eingabe: Anzahl der gewünschten Karten	Ganzzahl	anzahl
Berechnung und Ausgabe: Zahlungsbetrag	Kommazahl	betrag

(4) Bildschirmausgabe des Programms (Beispieldaten):

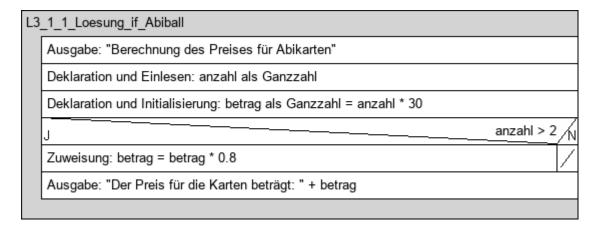
Berechnung des Preises für Abikarten Anzahl der gewünschten Karten: 3 Der Preis für die Karten beträgt: 72.0

(5) Verarbeitung

betrag = anzahl * 30 Wenn anzahl >= 3 DANN betrag = betrag * 0.8

J1	BPE 5 Grundlagen der Programmierung	Informatik
	Lösung	

(III) Struktogramm



(IV) Programmcode (Python-Code)

```
print("Berechnung des Preises für Abikarten")
anzahl = int(input("Anzahl der gewünschten Karten: "))
betrag = anzahl * 30
if anzahl > 2:
   betrag = betrag * 0.8
print("Der Preis für die Karten beträgt:", betrag, "€")
Datei: L3_1_1_Loesung_if_Abiball.py
```